**ATELIER MEMOIRE SENSORIELLE**

**(LE LOTO DES ODEURS)**

Chaque individu entretient une relation personnelle avec les odeurs. Elles sont reliées à une histoire individuelle qui nous fait aimer ou détester certaines odeurs sans même parfois pouvoir se l'expliquer. Nous avons tous connu cette sensation, souvent agréable qui, lorsque l'on reconnaît une odeur, nous permet de plonger dans nos souvenirs parfois très lointains... Les bonbons de notre enfance, l'odeur de la craie sur le tableau noir ou encore le chlore à la piscine... C'est un phénomène fascinant que celui de la mémoire des odeurs. La mise en place d’ateliers olfactifs permet de faire travailler la mémoire par l'intermédiaire des odeurs.

**Objectifs**

- Susciter ressenti, intérêt, plaisir ;

- Favoriser et faciliter la communication, la relation, l’interaction ;

- Solliciter les fonctions sensorielles, éveiller les sens, les réminiscences, répertoires de souvenirs, connaissances et émotions associés ;

- Exercer sa mémoire ;

- Travail sur l’attention, le raisonnement et la concentration ;

- La reconnaissance des éléments odoriférants, le langage, le vocabulaire ;

- L’association d’une odeur à une image.

**Thème de l’atelier**

Nature et Monde domestique

**Modalités d’intervention :**

Durée : jusqu’à 45 minutes.

On peut intervenir soit dans une chambre auprès d’une seule personne, ou bien dans la salle « Ateliers thérapeutiques » pour réaliser l’activité en groupe (pas plus de 4 résidents pour favoriser l’émergence d’interactions entre eux, pour pouvoir s’ajuster et être à l’écoute de chacun…)

**Matériel :**

Jeu « Le loto des odeurs »

Tableau blanc en marquant le nom de l’atelier et la date du jour

**Déroulement**

- Annoncer la date, l’heure et le lieu (donner des repères !!!)

- Présentation de l’activité

- Ouvrir les boitiers au fur et à mesure pour éviter que les odeurs ne se mélangent (difficulté supplémentaire par la suite pour que les résidents devinent les odeurs).

- Distribuer une à deux planches à chaque résident. Il n’y a pas d’obligation de rajouter au jeu olfactif, l’association aux images. C’est un niveau de difficulté supplémentaire que pas tous les résidents peuvent effectuer.

- Soit, les résidents (un par un) piochent un boîtier et ils essaient de reconnaître l’odeur, soit c’est l’AMP qui choisit le boitier et le fait passer à tous les résidents. Dans le second cas, cela permet de choisir des odeurs facilement reconnaissables et évite des mises en situation d’échec. De même, si les résidents n’arrivent pas à reconnaître les odeurs, un jeu d’indices peut être mis en place pour les aider à trouver la solution.

- Demander aux résidents de reconnaître les parfums proposés et si association, de nous montrer le support visuel correspondant.

- Evaluation du ressenti des personnes présentes.